

<b>Modul-Bezeichnung</b>	<b>Medieninformatik</b>									
Englisch	Media Informatics									
<b>Unit-Bezeichnung</b>	<b>Medieninformatik 1</b>									
Englisch	Media Informatics 1									
Kürzel	Unit	MI1	Modul	MI	Kursnr.	84041			Version	2013-06-21
Modulniveau	Bachelor									
Studiensemester	1									
Modulverantwortlicher	Prof. Daniel Ackermann									
Dozent	Prof. Daniel Ackermann									
Sprache	Deutsch									
Zuord. Curriculum	Bachelor Medieninformatik									
SWS Lehrform	4	<b>Gesamt</b>	2	Vorlesung		Seminar	2	Übung		Projektarbeit
Std. Arbeitsaufwand	125	<b>Gesamt</b>	56	Präsenzzeit	69	Selbststudium		Prüfungszeit		
<b>Kreditpunkte</b>	5	Unit	7	Modul						
Voraussetzungen Prüfungsordnung	Keine									
Empfohlene Voraussetzungen										
<b>Lernergebnisse</b>										
Kenntnisse	Geschichte des Internets; Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung; Grundlagen der digitalen Audioverarbeitung; Grundlagen der Wahrnehmung; digitaler Text und Typographie; Grundlagen der Computergraphik (2D/3D-Graphik); Medien und das Internet; Grundlagen der Mensch-Maschine Kommunikation; Dienste und Protokolle im Internet; IP-Adressen und Domainnamen; statische Webtechnologien; dynamische Webtechnologien									
Fertigkeiten	Umgang mit Editoren für Webprogrammierung; Erstellung statischer Webseiten; CSS-Anwendung; Strukturierung von Webseiten; HTML: Tags, Text, Images, Links, Frames, Tabellen, MMObjekte; Animated Gifs, Filmobjekte									
Kompetenzen	Verstehen und Differenzieren grundlegender Webtechnologien zur Darstellung von digitalen Inhalten; Gewinnen von Sicherheit in der Strukturierung von Informationen für die Verarbeitung in HTML/ XML; Kompetenz in der gezielten Anwendung von Auszeichnungssprachen									
<b>Inhalt</b>	100%	Informatik		Gestaltung		Naturwissenschaft		Grundlagen		Softskills
Informatik	Eingabe- und Ausgabegeräte; Interaktion und Navigation in multimedialen Anwendungen (Linear, Leiter, Baum, Netzstrukturen); HTML, XHTML, XML, CSS - Spezifikation und Sprachstrukturen; Netzwerk-Protokolle und Adressierungsschemata; Client-Server Technologie; CGI; Grundlagen Javascript (einfache Sprachkonstrukte und Kontrollstrukturen);									
Gestaltung										
Mathematik Naturwissenschaft Technik										
Grundlagen (Wirtschaft, Recht, Sprachen, etc.)										
Softskills										
<b>Prüfungsleistungen</b>	Referat / Hausarbeit / Projektarbeit (Teil der Modulprüfungsleistung MI)					<b>Studienleistungen</b>				
Literatur	1) Butz, A.; Hussmann, H.; Malaka, R.; Medieninformatik: Eine Einführung, Pearson Studium, 1. Auflage, 2009 2) Friedman, V.; "Praxisbuch Web 2.0," Moderne Webseiten programmieren und gestalten: Galileo Press, Bonn 2009 3) Jacobsen, J.; Website-Konzeption: Erfolgreiche Websites planen, umsetzen und betreiben, Pearson Deutschland GmbH, 2011 4) Lubkowitz, M.; Wenz, C.; Theis, T.; Johnson, A. L.; Webseiten programmieren und gestalten, Galileo Press, 2003 5) Magazine, S.; "Web Design Inspiration: Using the Personal Touch", 2012 6) Meyer, E.; Smashing CSS: Professional Techniques for Modern Layout, Vol. 9, Wiley, 2010 7) Nielsen, J.; Pernice, K.; Eyetracking web usability, New Riders, 2010 8) Rosenfeld, L.; Morville, P.; Information architecture for the world wide web, O'Reilly Media, Inc., 2002									